

TREORACHA AN CHLUICHE

Aidhm an Chluiche

Cuireadh iallach ort teitheadh ó bhaile de bharr na coinbhleachta, agus caithfidh tú turas a chur díot le teacht ar áit shábháilte. Nuair a thrasnaíonn tú Abhainn na Níle tagann tú ar shráidbhaile slán. Caithfidh tú tacaíocht a lorg a chabhróidh leat cur fút ansin, agus saol sona sláintiúil a chaitheamh san áit cónaithe nua.

Atá Uait

Clár an Chluiche

3–6 imreoir

Cártaí Imreora

Pinn

6 Licín Imreora

Dísle

Paca 16 Cártaí Breise

Paca 42 Cártaí Ceiste

6 Licín ‘Caill Seal’

Licíní Tí



An Cluiche a Ullmhú

- Oscail an clár agus leag ar dhromchla réidh é
- Cuir pacá na gCártaí Breise, agus pacá na gCártaí Ceiste ar an gclár, iad bunoscionn
- Cuir carn licíní ‘Caill Seal’ ar an gclár
- Cuir na Licíní Tí ar na cearnóga oiriúnacha
- Glacann gach imreoir le Cárta Imreora agus le Licín Imreora
- Roghnaíonn gach imreoir 5/10 de na bunriachtanais atá luaite ar an gCárta Imreora, agus marcálann le peann iad, le tabhairt ar an turas leo. B’fhéidir go gcabhróidh siad leat ar do bhealach!

Tosaigh Anseo

Caitheann gach imreoir an dísle. An té a chaitheann an uimhir is mó a thosaíonn an cluiche. Bain úsáid as Licín Imreora le bogadh ar aghaidh ar na cearnóga. Téann an t-ord ar deiseal i ndiaidh an imreora a thosaíonn.

Bealach chun na Sábháilteachta



Má thagann tú anuas ar chearnóg ‘Cárta Breise’, pioc ceann ón bpaca. Léigh an méid atá air os ard agus lean na treoracha. Seans go gcabhróidh na bunriachtanais a roghnaigh tú ag tús an chluiche ar an gCárta Imreora leat, nó b’fhéidir go gcuirfidh siad isteach ar do dhul chun cinn.



COVID-19

Má thagann tú anuas ar chearnóg Covid-19, caitheann tú an dísle.

- Má chaitheann tú ré-uimhir, cuir an víreas isteach ort agus caithfidh tú sos a ghlacadh (caill seal). Glac le licín ‘Caill Seal’. Cuir an licín ar ais ar an gclár tar éis duit do sheal a chailliúint.
- Má chaitheann tú corruimhir, níor cuir an víreas isteach ort agus caithfidh tú leanúint ar do bhealach. Caitheann tú mar is gnách leis an gcéad seal eile.

Trasnú na hAbhann

Nuair a thagann tú chun na habhann, caithfear fanacht ar an mbád. Nuair a thagann do sheal arís, caitheann tú an dísle.

- Má chaitheann tú #1 - #3, tá bád ar fáil. Trasnaigh an abhainn agus téigh chun an tsráidbhaile.
- Má chaitheann tú #4 - #6, níl bád ar fáil. Fan ar an gcéad seal eile agus caith arís.



Sráidbhaile Slán

Nuair a shroicheann tú an sráidbhaile, leanann an t-aistear, ach tá sprioc éagsúil romhat. Tá cúig chosán os do chomhair, gach aon cheann acu mar chéim ar aghaidh ar an mbealach chun na síochána.

- Bog ar aghaidh ar na cosáin éagsúla. Is cuma cén t-ord a bhaineann leis na turais. Nuair a thagann tú go dtí an deireadh ardaíonn an t-imreoir ar do thaobh dheis, Cárta Ceiste ón bpaca, agus cuireann an cheist sin ort. Má bhíonn an freagra ceart agat, bailíonn tú Licín Tí agus filleann tú ar an sráidbhaile slán. Mura mbíonn an freagra ceart agat, caithfidh tú fanacht ar do chéad seal eile, le ceist úr a fhreagairt.
- Má thagann tú anuas ar an gcearnóg ‘Coinbhleacht’, ciallaíonn sé go bhfuil coinbhleacht ar siúl athuair in aice an tsráidbhaile. Bíonn tionchar ag an gcoinbhleacht ar chách, agus dá bhrí sin caithfidh gach aon imreoir Licín Tí amháin a thabhairt suas (má tá ceann acu) agus é a bhailiú arís níos déanaí sa chluiche.
- Bíonn an bua ag an té is tuisce a líonann an teach.

TRASNÚ NA HABHANN



COINBHLEACHT

MIONCHEISTIÚ AN CHLUICHE

Is fearr cuimhneamh air, go bhféadfadh taithí éagsúil a bheith i measc na ndaoine óga sa seomra/seomra ranga agus tuiscint phearsanta áirithe a bheith acu faoi cad is imirce ann. B'fhéidir go mbeidh gá le hullmhúchán roimh ré, agus le breis díospóireachta i ndiaidh an chluiche.

Tharlódh sé go gcuirfí as do chuid de na daoine óga má thagann siad anuas ar chearnóg Covid-19, más rud é gur buaileadh tinn iad féin nó duine muinteartha leo, leis an víreas. Déan deimhin de go bhfuil gach duine i gceart i ndiaidh an chluiche.

Bain úsáid as na gníomhaíochtaí thíos le mioncheistiú a dhéanamh faoin taithí a bhí acu nuair a d'imríodar *Bealaí Chun na Síochána*.

Gníomhaíocht 1

Pléigh na ceistanna seo:

- An raibh sé deacair na bunriachtanais a roghnú ag tús an chluiche?
- Ar chabhraigh nó ar chuir na bunriachtanais isteach ar do thuras? Conas san? Cén fáth?
- Dá n-imreofa an cluiche arís, an roghnófa bunriachtanais éagsúla?
- An raibh aon cheann de Chártaí Breise an chluiche, míchothrom? Cén fáth, más ea?
- Cén athrú a tháinig ar an gcluiche nuair a shroich tú an sráidbhaile slán?
- Cén tábhacht a bhain le licín amháin de gach dath éagsúil a chruinniú?
- Ar chruinnigh tú na licíní in ord áirithe? Cén fáth, más ea?
- An gceapann tú go bhfuil cuid de na licíní níos tábhachtaí ná a chéile? An bhfuil sé níos tábhachtaí mar shampla, do chlann a chlárú ar scoil, ná clárú le coiste fhorbairt na síochána tú féin?
- Ar tháinig aon imreoir anuas ar chearnóg na coinbhleachta? Cén tionchar a bhí aige sin ar an gcluiche, más ea? Cad chuige an chearnóg seo a bheith ann?
- Cén tionchar a bhí ag Covid-19 ar an gcluiche?
- Cad iad tosca na Súdáine Theas a chuirfeadh le donas an Covid-19? (Má bhíonn deacracht ag na daoine óga an cheist seo a fhreagairt, luaigh ceistanna mar; cúram sláinte, sláintíocht, coinbhleacht, rochtain ar thástáil agus ar vacsaín.)
- Gníomhaíocht Sínithe: Ag brath ar an am a bheidh an cluiche á imirt, déan na daoine óga a spreagadh le scrúdú a dhéanamh ar chúrsaí reatha sa tSúdáin Theas/An Afraic fho-Shahárach maidir le Covid-19 (cásanna, brú ar sheirbhísí leighis, an vacsaín, an taithí i gcampaí na ndídeanaithe).
- An gcabhraíonn imirt an chluiche le tuiscint níos fearr a bheith agaibh maidir leis an tionchar atá ag an gcoinbhleacht ar shaol na ndaoine sa tSúdáin Theas?

Gníomhaíocht 2

Roinn na daoine óga i bpéirí agus iarr orthu machnamh a dhéanamh ar an gcluiche féin, agus ar an mioncheistiú, agus a gcuid smaointe a bhreacadh síos ar an mbileog oibre. Is féidir leathanach amháin a roinnt idir bheirt, más gá.

Nuair a d'imir mé 'Bealaí Chun na Síochána', d'fhoghlaim mé ...

Tar éis dom an cluiche a imirt, tháinig an smaoineamh chugam ...

Ba mhaith liom níos mó eolais a fháil faoi ...

Ag deireadh an chluiche mhothaigh mé ...

